

WESTDEUTSCHER FUSSBALLVERBAND



Das Regelwerk

Übersicht der wichtigsten Regeln in Kurzfassung

Spielfeld	40m x 20m - ohne Bande, aber mit Seitenlinien
Ball	Futsal-Ball, Größe 4 (sprungreduziertes Verhalten)
Tore	Handballtore, 3m x 2m
Spielerzahl	5 Spielerinnen bestehend aus 4 Feldspielerinnen und 1 Torhüterin - bis zu 7 Auswechselspielerinnen
Schiedsrichter	2 Schiedsrichter mit gleicher Aufgabenstellung leiten an der Seitenlinie
Spielzeit	1 x 12 Minuten (1 x 11 Minuten in Unna Hamm Vorrunde) (letzte Spielminute Netto-Spielzeit) Darüber hinaus wird die Spielzeit bei Strafstoßen (6m bzw. 10m) angehalten oder kann jederzeit durch die Schiedsrichter oder den Zeitnehmer angehalten werden.
Time out	entfällt
Anstoß	Fair-Play-Anstoß bzw. Spiel nach vorne - mindestens 3m Abstand zum Ball
Freistoß	Direkte und indirekte Freistöße - mindestens 5m Abstand zum Ball
Fouls	Jedes Foul (Folge: direkter Freistoß) wird als Mannschaftsfoul gezählt - ab dem 4. Foul und jedem weiteren Foul Strafstoß von der 10m-Marke bzw. der Stelle des Vergehens
Strafstoß	6m - bei kumuliertem Foul 10m
Einkick	Einkick von der Seitenlinie oder unmittelbar hinter der Seitenlinie - mindestens 5m Abstand zum Ball
Eckstoß	Ball ist im Spiel, wenn er berührt oder mit dem Fuß gestoßen wurde - mindestens 5m Abstand zum Ball
Abwurf	Torabwurf - Spielfortsetzung nach Überschreiten der Torlinie
Torhüterin	Spiel zur Torhüterin erlaubt, wenn der Ball nach Abwurf von einer Gegnerin berührt worden ist - nach Ballkontrolle in der eigenen Spielhälfte Abspiel innerhalb von 4 Sekunden
4-Sekunden-Regel	Standards (Freistoß, Eckstoß, Einkick, Abwurf) müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden. - Sonst Wechsel des Ballbesitzes
Auswechslung	Einwechslung einer Spielerin erfolgt erst nach Verlassen des Spielfeldes der ausgewechselten Spielerin innerhalb der Wechselzone
Persönliche Strafen	gelbe Karte - Zeitstrafe (2 Min.) - rote Karte (Platzverweis auf Dauer)
	Spielerin kann nach 2 Minuten oder nach einem Tor des Gegners bei Unterzahl durch eine andere Spielerin ersetzt werden